



## Temat: Mądry wybór gier.

Istnieje szeroki wachlarz propozycji: gry wojenne, strategiczne, sportowe, edukacyjne czy przyrodnicze. Młodszym oferuje się puzzle, kolorowanki czy gry logiczne. Każdy znajdzie tu coś dla siebie. A grają wszyscy i wszędzie – tak można podsumować badania przeprowadzone we wrześniu 2012 roku przez agencje badań rynku SW Research i Monday PR. Przeciętny gracz poświęca elektronicznej rozrywce aż 13 godzin tygodniowo. Niekoniecznie trzeba siedzieć przed ekranem komputera. Grać można na konsolach, tabletach czy telefonach komórkowych.

Gry komputerowe wyrabiają refleks, umiejętność podejmowania szybkich decyzji, uczą również planowania. Pogłębiają koncentrację i zdolność skupienia się na wykonywanych czynnościach, dostarczają silnych przeżyć. Trudno się przy nich nudzić. Gry wzbogacają wyobraźnię, pomagają w nauce języków. Przy wszystkich swoich zaletach stanowią jednak pewne niebezpieczeństwo. Zabijają czas i mogą prowadzić do uzależnienia.

Podobnie jak w przypadku większości rozrywek, trzeba i tę rozrywkę umieć dawkować. Warto ustalić wraz z rodzicami, z jakich gier możecie korzystać, które są odpowiednie dla Waszego wieku i wrażliwości. Miejcie kontrolę nad czasem spędzonym przed komputerem. Nie powinniście grać dłużej niż 1-2 godziny dziennie. Stosujcie zasadę: najpierw obowiązki, potem komputer.



### Ćwiczenie. Gry komputerowe – za i przeciw

Na temat gier komputerowych napisano wiele artykułów. Jedne uwypuklają zalety, w innych wymienione są minusy. A ty co o nich sądzisz? Poniżej znajdziesz szereg opinii. Które wpiszesz do tabeli ze znakiem „+”, a które do tabeli ze znakiem „-”? Swoje notatki prześlij nauczycielowi.

#### Zalety gier komputerowych (+)


#### Wady gier komputerowych (-)


- tracimy poczucie czasu ● wzmagają obojętność emocjonalną ● rozwijają poczucie pewności siebie ● dają smak władzy
- kształtują wyobraźnię ● powodują drętwienie palców ● dają biegłość w obsłudze komputera ● powodują zmęczenie oczu
- jest to dobry sprawdzian sprawności motorycznej ● powodują zatarcie granicy między światem realnym a wirtualnym
- osłabiają wolę ● bywają przyczyną zapalenia ścięgien ● mogą powodować bóle karku ● dają relaks ● wpływają niekorzystnie na pracę serca ● wzmagają agresję ● w sposób niebezpieczny przenoszą reguły rządzące grami w świat realny