**PRZEPISY ZESPOŁOWYCH GIER SPORTOWYCH cz. 3**

****

**koszykówka – wiedzy ciąg dalszy ☺ by Jacek Więckowski**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Grupa wiekowa w odniesieniu do wieku szkolnego | Co muszę zrobić by przemieścić się z piłką? | Ile kroków wolno mi zrobić bez kozłowania? | Czy możliwy jest kontakt osobisty zawodników przeciwnych drużyn? | Ile przewinień (fauli) mogę mieć podczas meczu? | Czy można robić zmiany w trakcie kwarty/ meczu? | Czy można kozłować dwoma rękami? | Różnice w grze w obronie  !!! |
| Koszykówka  **od VII klasy SP**  i wzwyż (seniorzy, poziom olimpijski, mistrzostwa świata itd.) | Musisz rozpocząć ruch od kozłowania | **Tylko 1**  w drugim kroku musisz już rozpocząć kozłowanie | **Nie!!!**  Każdy kontakt „bark w bark”, popychanie, trzymanie za koszulkę, blokowanie przeciwnika ciałem w ruchu, uderzanie w ręce i trzymanie za ręce przeciwnika oznacza faul czyli **przewinienie osobiste** | **5 !!!**  Po piątym przewinieniu  Następuje dyskwalifikacja  **UWAGA!!!**  **Po 2 faulach** umyślnych lub  **2 faulach technicznych**  np. za niesportowe zachowanie następuje automatyczna dyskwalifikacja zawodnika | **Oczywiście ☺**  Ale tylko sygnalizowaną do sędziego przez trenera i **TYLKO** wtedy gdy piłka jest martwa tzn. po gwizdku sędziego przerywającym grę | **Nie!!!**  Można raz jedną raz drugą ręką (naprzemiennie ) lub tylko jedną  Kozłowanie piłki obiema rękami na raz oznacza błąd kozłowania jak również błędem jest kozłowanie - chwyt piłki – ponowne kozłowanie !!! | **Dowolny rodzaj taktyki w obronie tj. krycie „każdy swego” lub obrona strefowa** |
| Mini koszykówka **klasy IV, V, VI** | **UWAGA!!!**  **Obowiązuje krycie „każdy swego**” przynajmniej na swojej połowie boiska |